

**Międzyszkolny Ośrodek Sportowy**  
**62-400 Słupca, ul. Powstańców Wlkp.22 b**  
**www.mosslupca.pl; e-mail: slupcamos@wp.pl**  
**063 275-33-73**

**REGULAMIN**  
**Turnieju Rekreacyjno- Sportowego**  
**Klas I-III**  
**Szkół Podstawowych Powiatu Słupeckiego**

**1. Nazwa imprezy**

TURNIEJ REKREACYJNO-SPORTOWY KLAS 1-3 SZKÓŁ PODSTAWOWYCH  
POWIATU SŁUPECKIEGO

**2. Termin**

08 czerwca 2022 r. (środa), godzina 10.00

**3. Miejsce**

Boisko Szkoły Podstawowej w Kowalewie Opactwie

**4. Organizator**

Międzyszkolny Ośrodek Sportowy w Słupcy  
ul. Powstańców Wlkp. 22 b, tel: 63 275 33 73, e-mail: [slupcamos@wp.pl](mailto:slupcamos@wp.pl)  
[www.mosslupca.pl](http://www.mosslupca.pl),

**5. Uczestnictwo w Turnieju**

Szkoła ma prawo wystawić **JEDNĄ, WSPÓLNĄ REPREZENTACJĘ**, składającą się z 18 uczniów:

- drużyna klas 1 (rocznik 2014 i młodsi)– 6 uczniów (3 dziewczynki+3 chłopców),
- drużyna klas 2 (rocznik 2013 i młodsi) – 6 uczniów (3 dziewczynki+3 chłopców),
- drużyna klas 3 (rocznik 2012 i młodsi)– 6 uczniów (3 dziewczynki+3 chłopców).

Wszystkie zawodniczki i zawodnicy zobowiązani są posiadać strój sportowy i obuwie sportowe.

## **6. Nagrody i wyróżnienia**

Wszystkie drużyny otrzymają pamiątkowe dyplomy i puchary.

## **7. Zgłoszenia**

Szkoła zgłasza udział do **TURNIEJU REKREACYJNO-SPORTOWEGO KLAS 1-3 SZKÓŁ PODSTAWOWYCH POWIATU SŁUPECKIEGO** do dnia 02 czerwca (czwartek), w formie pisemnej lub mailowej na adres Międzyszkolnego Ośrodka Sportowego w Słupcy (patrz wyżej).

Imienną listę startujących zawodniczek i zawodników opiekunowie drużyn zobowiązani są dostarczyć organizatorowi przed zawodami.

## **8. Konkurencje rozgrywane podczas *TURNIEJU REKREACYJNO-SPORTOWEGO KLAS 1-3 SZKÓŁ PODSTAWOWYCH POWIATU SŁUPECKIEGO***

-najpierw rywalizują uczniowie klas 1, potem 2 a na końcu klas 3

-start zaczyna dziewczynka, potem chłopiec i do końca na przemian

-za każdą ukończoną konkurencję reprezentacje klas 1,2,3 otrzymają, odpowiednią ilość punktów według wzoru (np. przy 10 startujących drużynach 1 miejsce – 10 pkt, 2 miejsce – 9 pkt, ...10 miejsce – 1 pkt)

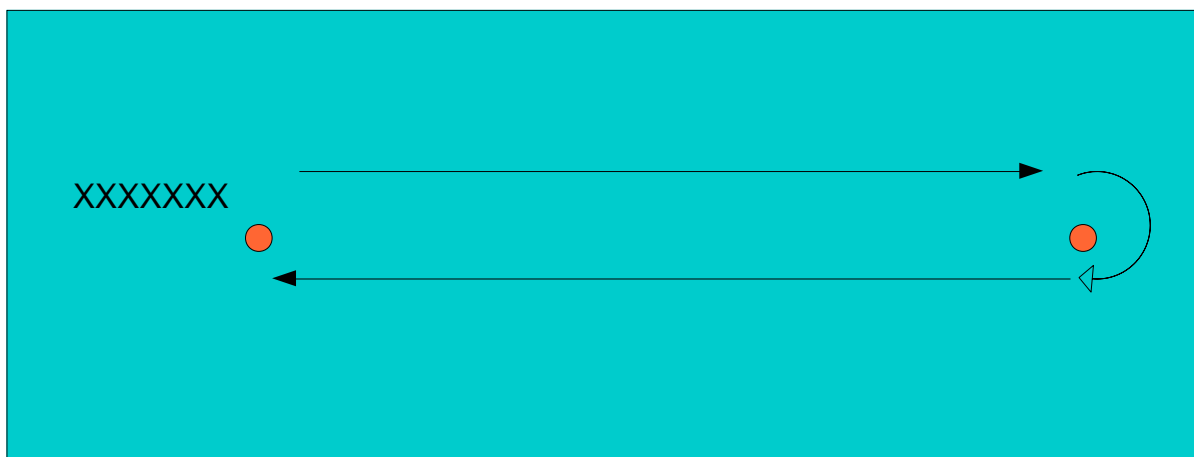
-punkty zdobyte przez drużyny klas 1,2,3 zostaną dodane, A SUMA TYCH PUNKTÓW BĘDZIE OSTATECZNYM WYNIKIEM REPREZENTACJI SZKOŁY

-w przypadku równej ilości punktów decydują:

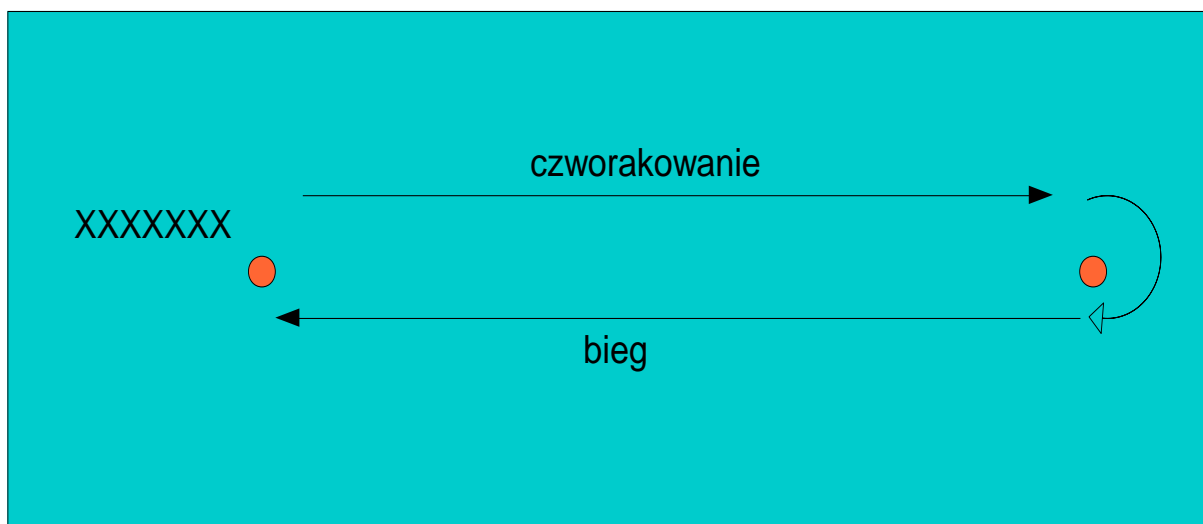
1. większa ilość zwycięstw w poszczególnych konkurencjach
2. większa ilość zwycięstw w poszczególnych konkurencjach klas 3,
3. większa ilość zwycięstw w poszczególnych konkurencjach klas 2,
4. większa ilość zwycięstw w poszczególnych konkurencjach klas 1,
5. w przypadku braku rozstrzygnięcia decydować będą drugie miejsca według podanej wyżej kolejności.

Poniżej dokładny opis konkurencji:

1. Wyścig z pałeczką sztafetową- zawodnik trzymając w ręku pałeczkę sztafetową obiega chorągiewkę ustawioną w odległości 15 metrów, a następnie przekazuje pałeczkę kolejnemu zawodnikowi. Wyścig kończy się kiedy ostatni zawodnik z pałeczką w ręku przekroczy linię startu/ mety.

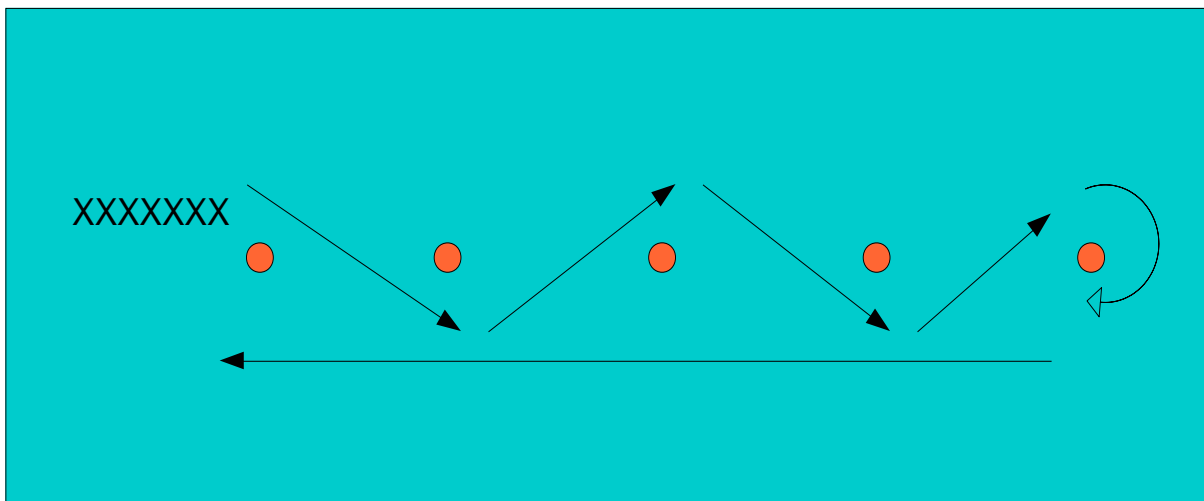


2. Wyścigi raków- pierwsi zawodnicy ustawieni w przysiadzie podpartym tyłem do linii startu, na sygnał prowadzącego rozpoczynają wyścig w podporze tyłem na dystansie 10 metrów (do chorągiewki) a następnie wracają w dowolny sposób na linię startu, klepią następnego zawodnika w ramię dając mu w ten sposób sygnał do startu.



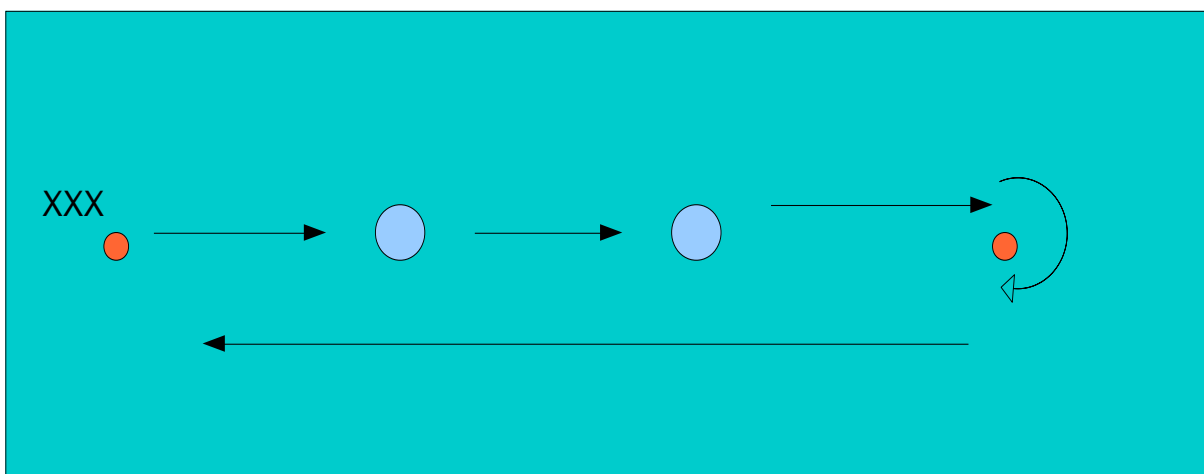
3. Slalom z pałeczką sztafetową - zawodnik wykonuje bieg po slalomie po dobiegnięciu do ostatniej chorągiewki, wraca na start w linii prostej, przekazując pałeczkę sztafetową kolejnemu zawodnikowi

-odległość między tyczkami slalomowymi - 4 metry



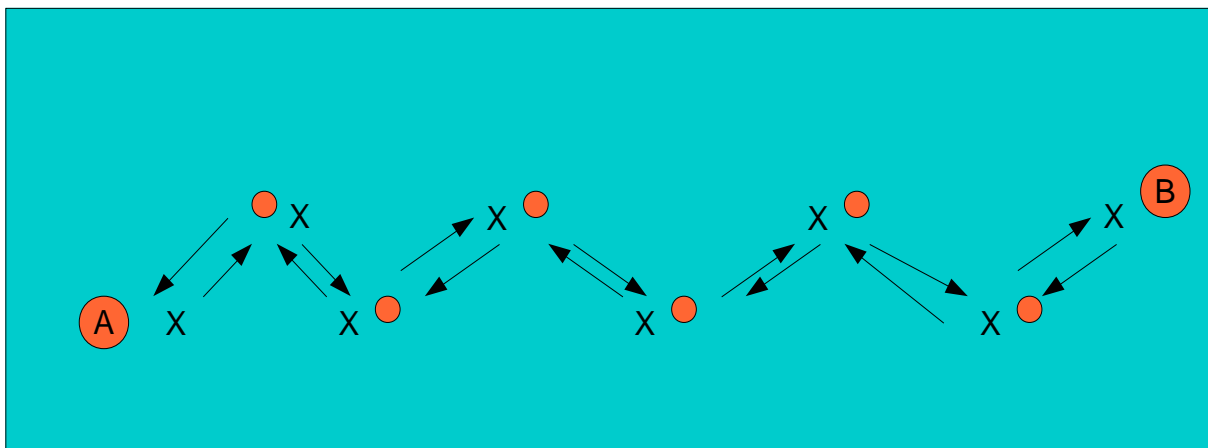
4. Sadzenie ziemniaków- pierwszy zawodnik startuje z dwoma piłeczkami do tenisa ziemnego w rękach a następnie umieszcza je pojedynczo w rozstawionych kołach, obiega chorągiewkę i wraca w sposób dowolny na linię startu (przekroczenie linii jest równoznaczne z sygnałem do startu dla kolejnego zawodnika), który ma za zadanie zebrać rozstawione woreczki. Wyścig trwa do momentu gdy ostatni zawodnik po zebraniu woreczków przekroczy linię startu/mety.

-odległości między startem, kołami a chorągiewką – 6 metrów

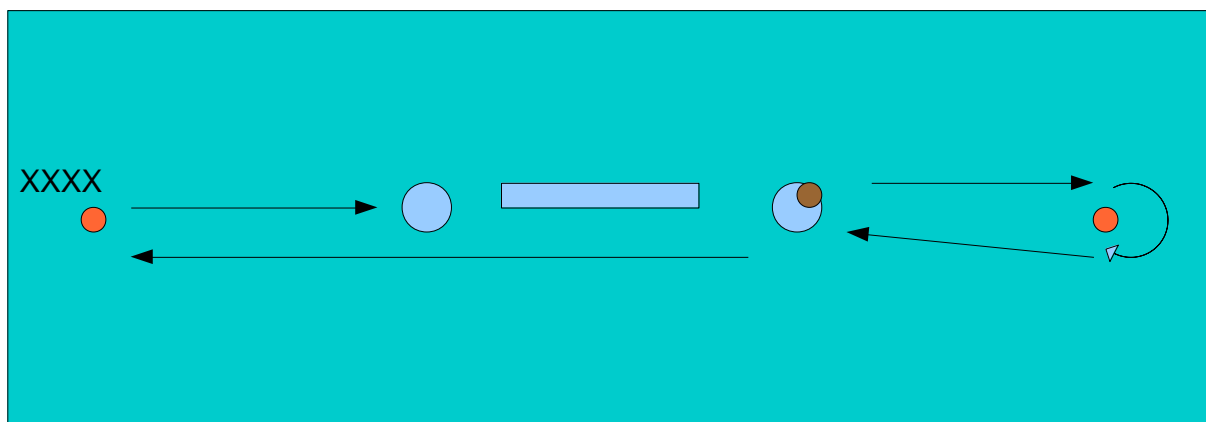


5. Podania piłki w szeregach- zawodnicy ustawieni wg załączonego schematu, wykonują podania piłki oburącz, bez kozła, w ustalonej kolejności, z punktu A do punktu B i z powrotem. Zwycięża zespół, który w najkrótszym czasie wróci z piłką na linię startu.

-odległość między podającymi 5 metrów



6. Tor przeszkód- zawodnicy rozpoczynają wyścig od czworakowania przodem, następnie w dowolny sposób przechodzą w miejscu przez szarfę, wykonują cztery przeskoky zawrotne przez ławeczkę, a następnie zabierają z koła piłkę, obiegają chorągiewkę, odkładają piłkę do koła i w dowolny sposób wracają na linię startu (po jej przekroczeniu startuje następny).  
*-czworakowanie- 10 metrów, odległość między kołem z piłką a chorągiewką 8 metrów*



7. Konkurencja – NIESPODZIANKA

*DO WSPÓLNEJ ZABAWY ZAPRASZAMY UCZNIÓW, NAUCZYCIELI I RODZICÓW*